# Team "Button Funray"

# Team Work JavaScript Basics юли 2014

## Проект “Battle Ships”

Идея на проекта – Игра - тип „Морски Бой“. Играта се играе от един играч и компютър. Интерфейсът представлява две игрални полета 12х12 квадратчета . Върху полето на играча се изобразяват корабчета, които компютарът „потапя“, полето на компютъра е празно в началото, като в процеса на играта, играчът „разкрива“ полетата на компютъра, кликайки върху тях. Редуват се ход на играча, ход на компютъра. Етапи в играта :

* Поставяне на корабите на играча
* Активен етап, последователна „стрелба“ играч – компютър.
* Финален етап – при унищожаване на корабите на един от противниците. Обявяване на победител.

## Членове на отбора

* Димитър Русков
* Петър Петров
* Адриан Божанков
* Ясен Лазаров

## Принос на членовете на отбора

* Димитър Русков - логика на играта, звуци , спрайтове.
* Петър Петров – логика на играта, спрайтове, дизайн.
* Адриан Божанков – логика на играта.
* Ясен Лазаров – логика на играта, дизайн.

## Исползвани средства за осъществяване на проекта

* HTML
* JavaScript
* CSS

[Линк към играта](http://warmer-e.softuni-friends.org/).